

SPIL MED HURTIGE PASNINGER

4 mod 4 + 2 målmænd

Der spilles 4 mod 4.

8 holder pause, men er klar.

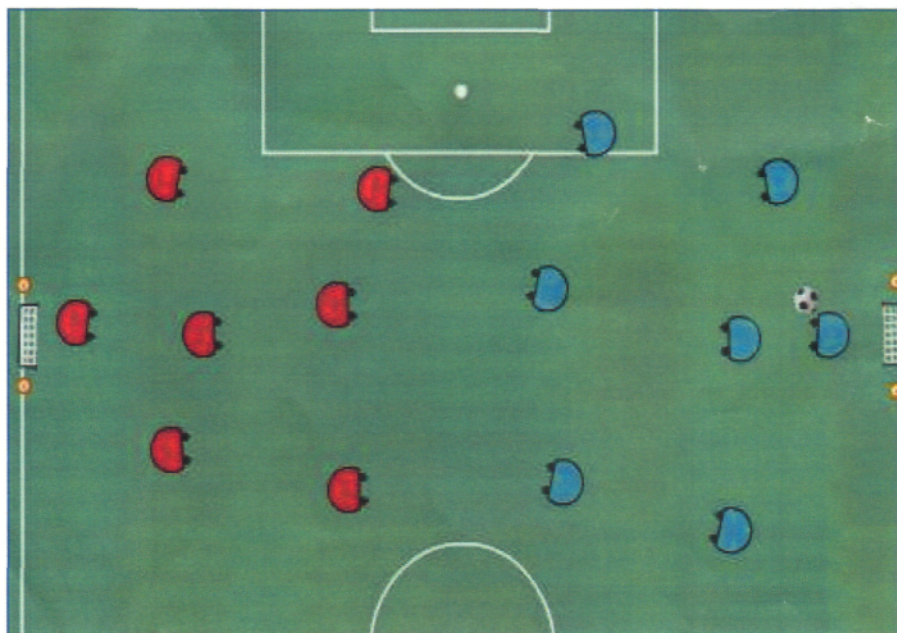
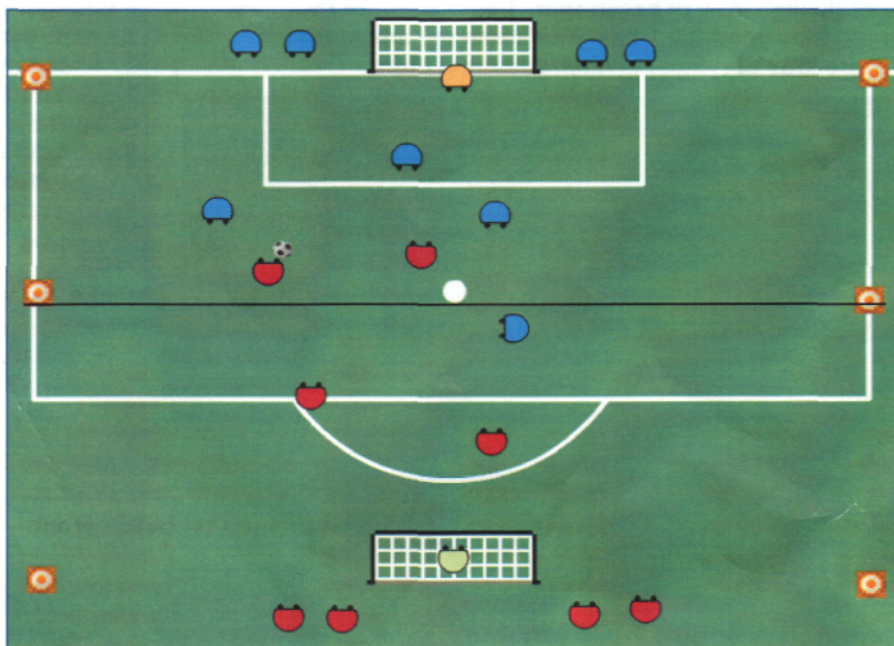
Hver gang bolden spilles over mållinjen, eller der scores skal det hold, der forsvarede sprinte ud bag målet. Holdet der ventede bag målet angriber nu modsatte mål fremad.

DVS det scorende hold bliver på banen og omstiller sig til forsvar.

Der indføres hurtigt flg. regel:

DENNE GANG FOKUS PÅ HURTIGE PASNINGER.

Regel: Hvis spiller 1 har brugt flere end 2-3 berøringer har spiller 2 1—2 berøringer osv. DVS, der lægges op til skift mellem hurtige pasninger og driblinger for at gøre spillet hurtigt.



Spil 7 mod 7 med målmand DAGENS EMNE i FOKUS:

- Hurtige bevægelser / samtidig med fokus på at holde rummene / pladserne.
- Spil forbi nærmeste spiller for at danne 3 kanter.
- Skift mellem få berøringer og driblinger.
- Vi spiller i begyndelsen med tvungen "RESATART" og kun let pres fra modstanderne. Dvs. bolden igangsættes fra målmanden. Blå får lov til at køre en sekvens med f.eks op ned ud til afslutningsspil, derefter fra rød modsatte vej.
- Presset øges efterhånden—op til frit spil.